

«СОГЛАСОВАНО»

Руководитель исполнительного комитета
Азнакаевского муниципального района



А. Х. Шамсутдинов

«УТВЕРЖДАЮ»

Начальник МКУ «Управление по делам
молодежи» исполнительного комитета
Азнакаевского муниципального района



Н. Г. Сагитов

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении районно-городского мероприятия, посвященного
Всемирному дню охраны труда среди молодежи предприятий и
организаций г. Азнакаево «Азнакай кичлэре»
в рамках подпрограммы «Профилактика правонарушений в
Азнакаевском муниципальном районе»
март - апрель 2019 г.**

1. Общие положения

Настоящее Положение о проведении районно-городского мероприятия - игры «Азнакаевские вечера», посвященного Дню охраны труда (далее - Игра) определяет сроки, порядок проведения и участия в Игре.

2. Цели и задачи

Игра проводится с целью выявления лучших интеллектуальных команд г. Азнакаево.

Задачами игры являются:

- повышение уровня теоретических знаний в области безопасности и охраны труда;
- стимулирование интеллектуально-культурной деятельности и интеллектуального развития молодежи города;
- развитие навыков работы в команде, логического мышления и организаторских способностей;
- пропаганда здорового и творческого образа жизни молодежи.

3. Руководство проведением Игры

Организаторами мероприятия является исполнительный комитет Азнакаевского муниципального района, МКУ «Управление по делам молодежи», МБУ «Молодежный центр», осуществляющее общее руководство проведением Игры.

4. Сроки и место проведения

Отборочные туры проводятся по графику в марте - апреле, финальный тур в апреле 2019 года по согласованию с организаторами в здании Молодежного центра по адресу: г. Азнакаево, ул. Марджани, 22 А.

5. Участники Игры

К участию в Игре допускаются команды организаций и предприятий, участники в возрасте от 18 до 35 лет.

В Игре принимают участие команды, своевременно подавшие заявку с указанием состава, либо специально приглашенные к участию Оргкомитетом Игры, внесшие организационный взнос в размере 2 000 (Две тысячи) рублей. Количество человек в команде – 5 человек, один из которых – капитан команды.

Для участия необходимо заполнить заявку до 15 марта 2019 г. (включительно). Заявка подается по электронной почте mbu_molodezh@rambler.ru или по факсу 7-35-90.

Заявка должна включать:

- название команды;
- место работы;
- состав команды (возраст участников/Ф.И.О. / должность);
- капитан команды, (возраст,/Ф.И.О./ должность; контактный телефон или e-mail).

6. Программа Игры.

6.1. До начала Игры команды представляют жюри:

1. Видеоролики на тему «Охрана труда на нашем предприятии», продолжительность которого не должна превышать 4 минут (максимально отразить все аспекты деятельности вашей организации, направленные на охрану труда).

2. Показатели по состоянию условий, охраны труда и пожарной безопасности. (Приложение № 1)

3. Предоставить стенгазету (формат А 0 размер 841 x 1189), которая должна иметь:

- острый заголовок и сатирическую направленность;
- отражать недостатки в работе коллективов в области охраны труда, пожарной безопасности и культуры производства;
- включать юмористические карикатуры, фотографии, «колочки», дружеские шаржи, стихи, критические материалы, отражающие нарушения правил охраны труда и пожарной безопасности;
- отражать предложения по улучшению состояния дел по ОТ и ПБ;
- отражать работу уполномоченных по охране труда;
- отражать реальную картину жизни коллектива;
- графический анализ травматизма за 10 лет.

(Видеоролики и стенгазеты прошлых лет к конкурсу не допускаются и рассматриваться не будут!!!).

6.2. Игра состоит из 6 туров. Все задания, связанные с охраной труда, техники безопасности, пожарной безопасности и оказания первой помощи.

1 тур. «Игра вслепую»

Команды участвуют попарно: по пятеро игроков садятся в ряд и надевают на глаза маски для сна. Каждому выдаётся по одной деревянной букве в руки. Услышав вопрос ведущего игрокам команды предстоит, передавая друг другу буквы, составить правильный ответ быстрее соперников. Затем у обеих команд одновременно меняются по одной букве. Для каждой пары команд прозвучит последовательно семь вопросов.

2 тур. «Маленькие Ренины»

На экране поочередно появляются портреты 8 рабочих профессий, нарисованные маленькими детьми. Все команды играют одновременно, им требуется назвать профессию. Длительность показа каждого портрета составляет 15 секунд.

3 тур. «Слабое звено»

Команды поочередно выходят на сцену и выстраиваются спиной к экрану в цепочку. Капитан должен с помощью слов и жестов объяснить остальным участникам слова, появляющиеся на экране. Как только очередной участник угадывает слово, он должен назвать своё и перечислить все предыдущие ответы в правильном порядке. Остальные игроки могут жестами напомнить ему эти ответы. Конкурс длится 2 минуты и состоит из 10 слов.

4 тур. Кино в кубе

Играют команды по очереди. Каждой команде даётся 4 кубика с одним словом на каждой грани. После того, как ведущие дают подсказку об отечественном фильме, команда должна собрать из граней 4-х кубиков название фильма или фразу из фильма в порядке чтения, только тогда ответ засчитывается правильным. Задача команды - собрать шесть названий фильмов за 90 секунд. Сложность заключается в том, что кубы нельзя передавать друг другу, то есть, чтобы составить правильный ответ, нужно перемещаться с кубом по студии. Количество очков команды зависит от количества правильных названий по истечении времени (при всех шести названиях команда награждается бонусными очками).

5 тур. «Смайл, господа, смайл!»

На экране поочередно демонстрируется 10 слайдов, на которых с помощью картинок эмодзи, фотографий и смайликов зашифрованы популярные пословицы и поговорки. Каждой из них соответствует отдельный слайд, выводимый на экран всего на 20 секунд. Команды участвуют одновременно и должны написать на бланках загаданные фразы.

6 тур. «Все согласны»

Играют 1 на 1. Каждой паре соперников предлагается названия книг, песен, фильмов, сериалов, передач из которых были убраны все гласные буквы, а оставшиеся согласные буквы объединены в одно длинное неразборчивое слово. Задача игрока - нажать на кнопку первым и за 5 секунд ответить, что же было загадано. Остальные игроки не подсказывают. Если оба участника не дали верного ответа, в качестве упрощения согласные разделяются на отдельные слова или дают подсказку. Каждая пара играет по два раза. Количество очков команды зависит от угаданных слов.

8. Награждение.

Подведение итогов и награждение команд проходит в Центре детского творчества Азнакаевского муниципального района на ежегодном семинаре по охране труда. Расходы по организации и проведению Игры несет МБУ «МЦ» из бюджетных средств и внебюджетных средств, согласно смете расходов.

Победитель отборочного тура Игры проходит в финал. Участники награждаются дипломами.

Победитель и призеры финального тура Игры награждаются денежным вознаграждением и дипломами. Участники Игры – дипломами.

- 1 место - подарочный сертификат на 5 000,00 рублей;
- 2 место - подарочный сертификат на 4 000,00 рублей;
- 3 место - подарочный сертификат на 3 000,00 рублей.

9. Заключительные положения

Организаторы Игры имеют право использовать фото и видеоматериалы мероприятия по своему усмотрению без согласия участников.

Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом, исходя из сложившейся ситуации. Вся информация о проведении Игры «Азнакай кичләре» можно получить у организаторов по телефону 7-22-73.